

LABORATORIO DREAMWEAVER MX 2004-2005

(nota: la 9° e 10° lezione sono definite "esercitazione" per permettere di poter ritornare o ampliare qualche argomento trattato in quelle precedenti)

Programma delle lezioni

Prima lezione.

Che cos'è DreamweaverMX.
Presentazione delle prime caratteristiche dell'editor
L'ambiente di lavoro: barre, pannelli e pulsanti.

Seconda lezione

Come creare un sito in locale.
Differenza tra sito locale e sito remoto.
Come lavorare con il sito in locale e con la sua mappa.
Le immagini, oggetti flash La mappa immagine.

Terza lezione.

Il layout della pagina
La tabella come elemento di strutturazione grafica.
La vista layout. Creare la struttura della pagina
I frame.

Quarta lezione.

Le proprietà di pagina.
I modelli.
Creazione, inserimento e modifica di un modello

Quinta lezione.

La formattazione con stili html
I CSS.

Sesta lezione

I moduli.
Creazione del modulo e inserimento degli oggetti.
I campi di testo.
I pulsanti di scelta e le caselle di controllo.
Elenchi e menu.

Settima lezione

I comportamenti.
Utilizzo dei comportamenti all'interno di una pagina HTML
Livelli

Ottava lezione

Interazione tra strumenti:
Photoshop e Fireworks per pagine web

Nona Lezione

Esercitazioni

Decima Lezione

Esercitazioni